

KC DE HOFSTAD - EXAMEN 2023 - BASIS /EG



- *Commando: wordt slechts 1 keer gegeven*
- *Handhulp zonder voer toegestaan*
- *Belonen met voer of spel toegestaan als "einde oefening" is gegeven*
- *Lijnvoering: slappe lijn in rechter- of linkerhand*
- *Alle oefeningen gebeuren aan de lijn m.u.v. "hier komen"*
- *Oefeningen worden één keer uitgevoerd, herhalen is niet toegestaan*

1. Spelen, loslaten en terugbrengen

Combinatie laat samen spelen zien met 2x loslaten en 1x terugbrengen met een hiervoor geschikt speeltje. Combinatie laat zien hoe het spel beëindigd wordt.

(spelen - los / weggooien / terugbrengen - spelen - los / einde)

2. Begroeten

Combinatie dient veilig benaderd te kunnen worden.

Positie van de hond wordt door geleider gekozen, hond mag niet opspringen of blaffen tegen de naderende persoon. De naderende persoon begroet de geleider ("hallo!") vanaf 1 meter afstand. Doorslaggevend is hierbij de reactie van de geleider naar aanleiding van het gedrag van de hond.

3. Zit en blijf

Geleider laat de hond zitten.

Geleider neemt 1 meter lijnlengte afstand, voor of naast de hond.

Na 30 seconden loopt geleider terug naar de hond en gaat naast de hond staan.

De hond dient te blijven zitten totdat de geleider naast de hond staat.

4. Hier komen

Hond los of aan lange lijn. Hond gaat in de af-positie.

Geleider neemt 5 passen vooruit, draait zich om, wacht 3 seconden en roept de hond.

Hond komt in een rechte lijn bij geleider en wordt daar op een veilige wijze aangeliend.

5. Wandelen zonder trekken

Combinatie loopt samen een vierkant welke gemarkeerd is met 4 grote pionnen (4x4 meter)

Het vierkant wordt met de klok meegelopen, dus hond loopt aan de buitenkant als aan linkervoet.

6. Wandelen zonder trekken met afleiding

Combinatie loopt samen een vierkant welke gemarkeerd is met 4 grote pionnen (4x4 meter)

Het vierkant wordt tegen de klok ingelopen, dus de hond loopt aan de binnenkant als links.

In het vierkant staan op 3 zijdes, 3 voorwerpen ter afleiding.

Afleidingen zijn: een pluche hond, een pop in stoeltje en een bakje eten.

7. Target touch

In een vierkant (1x1) welke is gemarkeerd met 4 kleine pionnen, legt de combinatie een target.

Combinatie gaat op lijnlengte van de target af staan.

Geleider stuurt de hond 2 maal naar de target. (sturen - beloning gooien - terugroepen - sturen)

8. Af en blijf

Geleider legt de hond in de af-positie.

Geleider neemt 1 meter lijnlengte afstand, voor of naast de hond.

Na 30 seconden loopt geleider terug naar de hond en gaat naast de hond staan.

De hond dient te blijven liggen totdat de geleider naast de hond staat.

9. Fun oefening naar keuze

Gelet wordt op de samenwerking tussen hond en geleider, gebruik van commando's en klikwoord, aanbieden van beloning.

10. Omgang geleider/hond

Beoordeeld wordt de samenwerking en contact tussen geleider en hond.